

# Sil-ben-wie-se

## Beschreibung

Das Spiel „Sil-ben-wie-se“ ist ein Kartenspiel zum Legen von zweisilbigen Wörtern. Es kann von zwei bis vier Personen gespielt werden. Das Wortmaterial beinhaltet 54 Silbenpaare lautgetreuer Wörter. Durch die Großschreibung und die Gestaltung der Karten können die Schülerinnen und Schüler leicht erkennen, welche Karte eine Anfangs- bzw. Endsilbe abbildet. Die Endsilben kommen jeweils mehrfach im Spiel vor, so dass die Zuordnung der Silbenpaare leichter ist. Gleichzeitig prägen sich die Endsilben gut ein und können als wiederkehrender Wortteil und damit als Rechtschreibstrategie erkannt werden. Ziel des Spieles ist es, Silben zu lesen, daraus passende Wörter zu bilden und diese fließend vorzulesen. Es gewinnt die Person mit den meisten Silbenpaaren.

## Einsatz

- ▮ Üben und Automatisieren des Silbenlesens
- ▮ Zusammensetzen von Silben zu sinnvollen Wörtern
- ▮ ganzheitliches Erfassen und Lesen von zweisilbigen Wörtern
- ▮ Sicherung von häufigen Endsilben, z. B. -en, -gel, -se, -te, -ter
- ▮ Förderung der Lesegeschwindigkeit und Reaktionsfähigkeit durch wiederholendes Spielen
- ▮ Kombination mit weiteren Übungen, z. B. Suchen der Wörter im Wörterbuch, Suchen von Reimpaaren bzw. weiteren Reimwörtern, Wörter schreiben

## Hinweise

- ▮ Reduzierung der Karten auf ausgewählte Silbenpaare möglich
- ▮ Variante: als Memory spielen

## Information zu möglichen Bezugsquellen

[www.lingoplay.de](http://www.lingoplay.de)  
[www.schmidt-lehrmittel.de](http://www.schmidt-lehrmittel.de)

Weitere Bezugsquellen werden auf Wunsch des jeweiligen Anbieters gern ergänzt.

## Notizen



Quelle: [www.schmidt-lehrmittel.de](http://www.schmidt-lehrmittel.de), weitere Bezugsquellen siehe unten  
 © Fotos: Florian Pappert, pioneer communications GmbH